**Proyecto 2 – Entrega única**

**Diego Molano Roa – 202123015**

**Natalia Lemus - 202024977**

**Nicolás Castiblanco – 202224390**

**Diseño Del Problema**

* 1. Administrador

|  |
| --- |
| HU-A-1 |
| Yo como Administrador  Quiero poder cambiar y confirmar el estado de una pieza dentro de inventario de la galería.  Para que los usuarios puedan interactuar con las piezas, dependiendo de la acción que quieran hacer. |
| Detalles Adicionales   * Existe una pieza que pertenezca a un propietario o esta cedida por consignación a la galería (Precondición) |
| Criterios de Aceptación   * Se cambia el estado de una pieza (Postcondición) |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | RF1. Registrar cambios en el estado de una pieza |
| Resumen | El administrador de la galería registrará el ingreso de una pieza en el inventario, al igual que confirmar si se realizó una venta o a su vez una devolución |
| Entradas | Pieza existente (puede o no estar registrada) |
| Resultados | Cambio en el estado de la pieza, donde esta puede pasar a ser consignada, vendida o devuelta. |
| Historia de Usuario Relacionada | HU-A-1 |

|  |
| --- |
| HU-A-2 |
| Yo como Administrador  Quiero poder verificar un comprador  Para que pueda adquirir piezas de la galería |
| Detalles Adicionales   * Existe un cliente registrado con su información de contacto completa (Precondición) * A la hora de realizar una compra, el cliente no ha superado su límite de compras. Si lo ha superado debe tener la capacidad adquisitiva para comprar la pieza. (Precondición) |
| Criterios de Aceptación   * Se verifica si el usuario es real, de ser positivo, se habilita para adquirir piezas (Postcondición). * Si no es verificado se pide al usuario completar su información o demostrar que puede adquirir la pieza (Flujo Alternativo) |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | RF2. Verificar comprador |
| Resumen | Verifica que la información de contacto de un comprador (cliente) esté completa y sea real. |
| Entradas | Información de contacto del cliente. |
| Resultados | Se cambia el estado del comprador con lo cual se le habilita para participar en ventas y subastas, y se establece un límite de compras inicial. |
| Historia de Usuario Relacionada | HU-A-2 |

|  |
| --- |
| HU-A-3 |
| Yo como Administrador  Quiero poder establecer y aumentar el límite de compras de un comprador.  Para asegurar que la oferta del usuario sea real. |
| Detalles Adicionales   * El comprador tendrá que estar verificado (Precondición) * Si ya posee un límite, el comprador debe demostrar que tiene la capacidad adquisitiva para adquirir piezas adicionales (Precondición) |
| Criterios de Aceptación   * Se establecerá un límite en el valor de las compras (Postcondición) * Se aumentará el límite existente (Postcondición) * Si ya posee un límite, pero no tiene la capacidad adquisitiva, el límite se mantendrá igual (Postcondición) |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | RF3. Establecer y aumentar el límite de compras de un comprador |
| Resumen | Tras crear su perfil, a cada cliente se le asigna un límite de compras estándar por el administrador. Si el cliente desea aumentar este límite debe proveer evidencias de su capacidad adquisitiva. |
| Entradas | Cliente verificado, capacidad adquisitiva de un cliente |
| Resultados | Límite de compras inicial (el mismo para todos los compradores recién registrados) o límite modificado por el administrador. |
| Historia de Usuario Relacionada | HU-A-3 |

* 1. Operador

|  |
| --- |
| HU-O-1 |
| Yo como Operador  Quiero poder registrar las acciones durante una subasta.  Para que los usuarios tengan información del precio de la pieza en todo momento. |
| Detalles Adicionales   * Ha iniciado una subasta (Precondición) * Un cliente presenta una oferta (Precondición) |
| Criterios de Aceptación   * Se registra la oferta, el monto ofrecido y el cliente asociado (Postcondición) * Al finalizar la subasta, el cliente con la oferta más alta se vuelve el propietario de la pieza (a través del administrador) y se acaba la subasta (Postcondición) * Si se presenta una oferta menor a la oferta inicial o menor a una oferta previa, no se registra (Postcondición) * Si al terminar la subasta, la oferta más alta es menor a la oferta mínima, se cancela la subasta (Postcondición) |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | RF4. Registrar oferta en una subasta |
| Resumen | El empleado operador se encargará de registrar todos los movimientos que pasen en una subasta relacionada a una pieza. Este revisa las ofertas hechas por los usuarios y el ganador de la subasta. |
| Entradas | Subasta relacionada, oferta por parte de un cliente |
| Resultados | Registra la oferta puesta únicamente si es mayor a la oferta mínima y mayor que la oferta más alta hasta el momento. Al finalizar la subasta, si la oferta es menor a la oferta mínima, se cancela la subasta, de lo contrario, se concreta la venta y se acaba la subasta. |
| Historia de Usuario Relacionada | HU-O-1 |

* 1. Cajero

|  |
| --- |
| HU-C-1 |
| Yo como Cajero  Quiero poder registrar un pago  Para que la pieza vendida pueda ser entregada a su nuevo propietario |
| Detalles Adicionales   * El comprador ya eligió un método de pago (Precondición) * El comprador esta verificado por el administrador (Precondición) |
| Criterios de Aceptación   * Se registra el pago (Postcondición) * La pieza será entregada a su nuevo propietario (Postcondición) |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | RF5. Registrar Compras |
| Resumen | El cajero se encargará de registrar el pago de una pieza por un monto especifico, con los métodos de pago que el usuario desee, permitiendo que el comprador se convierta en el propietario de la pieza. |
| Entradas | Pago del Usuario |
| Resultados | Se registra la compra de la Pieza. |
| Historia de Usuario Relacionada | HU-C-1 |

* 1. Usuario

|  |
| --- |
| HU-U-1 |
| Yo como Usuario  Quiero poder registrarme como Usuario  Para que pueda realizar acciones dentro de la galería |
| Detalles Adicionales   * El usuario debe tener un nombre que lo identifique, un número de teléfono y un correo electrónico. (Precondición) * Debe crear un login y una contraseña únicos. (Precondición) |
| Criterios de Aceptación   * Inicio de sesión dentro de la galería (Postcondición) * Si ya existe un usuario con el mismo login, nombre, teléfono o correo, se le pedirá que ingrese uno distinto. (Postcondición) |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | RF6. Inicio Sesión |
| Resumen | El usuario que entre se tendrá que registrar con su login y su contraseña independientemente del rol que tenga. |
| Entradas | Login, contraseña. |
| Resultados | Entrada a la galería. |
| Historia de Usuario Relacionada | HU-U-1 |

* 1. Comprador

|  |
| --- |
| HU-B-1 |
| Yo como Comprador  Quiero poder realizar una compra de una pieza en específico que esté disponible.  Para que esta sea de la propiedad del usuario que tenga los fondos suficientes para poder adquirirla. |
| Detalles Adicionales   * La pieza tiene que estar disponible para la compra (Precondición) * El comprador tiene que estar verificado por el administrador (Precondición) * Debe tener los fondos suficientes para adquirir la Pieza (Precondición) |
| Criterios de Aceptación   * El comprador adquiere la pieza a través del método de pago elegido ( * El comprador se convierte en el propietario de la pieza * La pieza se agrega a las piezas pasadas del propietario anterior |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | RF7. Adquirir Pieza |
| Resumen | Un usuario registrado como comprador, podrá adquirir una pieza siempre y cuando el usuario sea verificado por el administrador de la galería. |
| Entradas | Pieza que desea adquirir |
| Resultados | El usuario será propietario de la pieza vendida. |
| Historia de Usuario Relacionada | HU-B-1 |

|  |
| --- |
| HU-B-2 |
| Yo como Comprador  Quiero poder ofertar dentro de una subasta.  Para adquirir una pieza. |
| Detalles Adicionales   * El comprador tiene que estar verificado por el administrador * Se ofrecerá más del valor inicial de la Pieza para iniciar * Deberá tener los fondos disponibles para la compra |
| Criterios de Aceptación   * Se registrará la oferta hecha por el usuario dentro de la subasta |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | RF8. Realizar Oferta en Subasta |
| Resumen | El usuario que este participando dentro de la subasta por una pieza, podrá realizar ofertas para ser propietario de esta. |
| Entradas | Oferta |
| Resultados | Se mandará la oferta por la pieza. |
| Historia de Usuario Relacionada | HU-B-2 |

* 1. Propietario

|  |
| --- |
| HU-P-1 |
| Yo como Propietario  Quiero poder consultar información de la pieza ya sea el estado de esta o la historia en el pasado de esta misma.  Para llevar un registro de las piezas y ver su información asociada. |
| Detalles Adicionales   * La pieza tiene que ser propiedad del usuario para ver el estado * El usuario tiene que estar verificado por el administrador * Debe tener los fondos suficientes para adquirir la Pieza |
| Criterios de Aceptación   * El usuario vera el estado de su Pieza |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | RF9. Consultar Estado Piezas |
| Resumen | El usuario que adquiera una pieza y se convierta en propietario de esta tendrá la capacidad de ver el estado de esta, al igual que la historia de las piezas que tuvieron en el pasado |
| Entradas | Ninguna |
| Resultados | Consultar el Estado de su pieza |
| Historia de Usuario Relacionada | HU-P-1 |

Programas de prueba

Se espera que un cliente al registrarse tenga que crear un login único (si existe debe surgir una advertencia para que el cliente elija un login distinto) y una contraseña privada. El siguiente paso es llenar la información de contacto (nombre, número de teléfono, correo electrónico) lo cual se podrá omitir, pero será necesario para poder participar en ventas y subastas. Al llenar la información de contacto y confirmar que no ha sido utilizada por otro usuario, se le pedirá confirmar sus fondos. Si este ingresa una cifra realista, la cuenta quedará verificada y se le notificará al cliente.

El cliente tendrá una lista de opciones por seleccionar, tales como entregar una pieza por consignación, ver el catálogo de piezas, comprar piezas que estén habilitadas para venta directa, participar en subastas activas, ver piezas que posea o hayan sido de su posesión en el pasado y cerrar sesión, con posibilidad para expansión en las interacciones.

Al entregar una pieza por consigna se le pedirá información sobre la pieza al propietario y se le dará una fecha de devolución si no se ha vendido para ese momento. La pieza pasará a estar en el catálogo, ya sea en exhibición o en la bodega.

Al participar en una venta directa el comprador será verificado por el administrador y si se verifica correctamente, se le pedirá definir el método de pago y transferir el monto acordado. Tras completar este paso, la pieza se volverá parte del listado de piezas del comprador y saldrá del catálogo.

Las subastas ocurren por periodos de tiempo, donde varios compradores podrán entrar en distintos momentos de tiempo y colocar ofertas que sean mayores que la anterior oferta máxima y a la oferta inicial. Al cumplir el plazo temporal de la subasta, la oferta más alta se quedará con la pieza, a menos que dicha oferta sea menor a la oferta mínima. A partir de este momento se llevarán a cabo las mismas acciones que con una venta.

Al cerrar sesión e iniciar una nueva sesión en otra ocasión con el mismo login y contraseña la información debe ser la misma en su mayoría, aunque pueden existir cambios en las piezas presentes en el catálogo o en las subastas activas.

Diseño Final

Diagrama, Esquemático

Descripción generada automáticamente